

水族館 × V R 企 画 提 案 書

お た る 水 族 館 御 中

目次

I

水族館×VR企画の提案

P.3

II

アプリ構成案

P.4 - 7

III

収益シミュレーション

P.8 - 15

IV

オンライン事例

P.16 - 18

V

会社概要

P.19 - 20

Ⅰ 水族館×VR企画の提案

水族館×VR 企画コンセプト

- ◆ 休園・規模縮小開園中の新しい収益源の確保
- ◆ 普段水族館に足を運ばない層へのアプローチ
- ◆ 多言語化で海外ファンの発掘



一例として「オリジナルアプリの開発」を提案させていただきます

II アプリ構成案

無料コンテンツでDL数を増やす

- ◆ 館内ぐるっと散策
360度動画または360度静止画
- ◆ 水槽の外から定点撮影
360度動画または180度動画
- ◆ 飼育員の解説
360度動画または180度動画
インタラクティブコンテンツ

有料コンテンツで課金

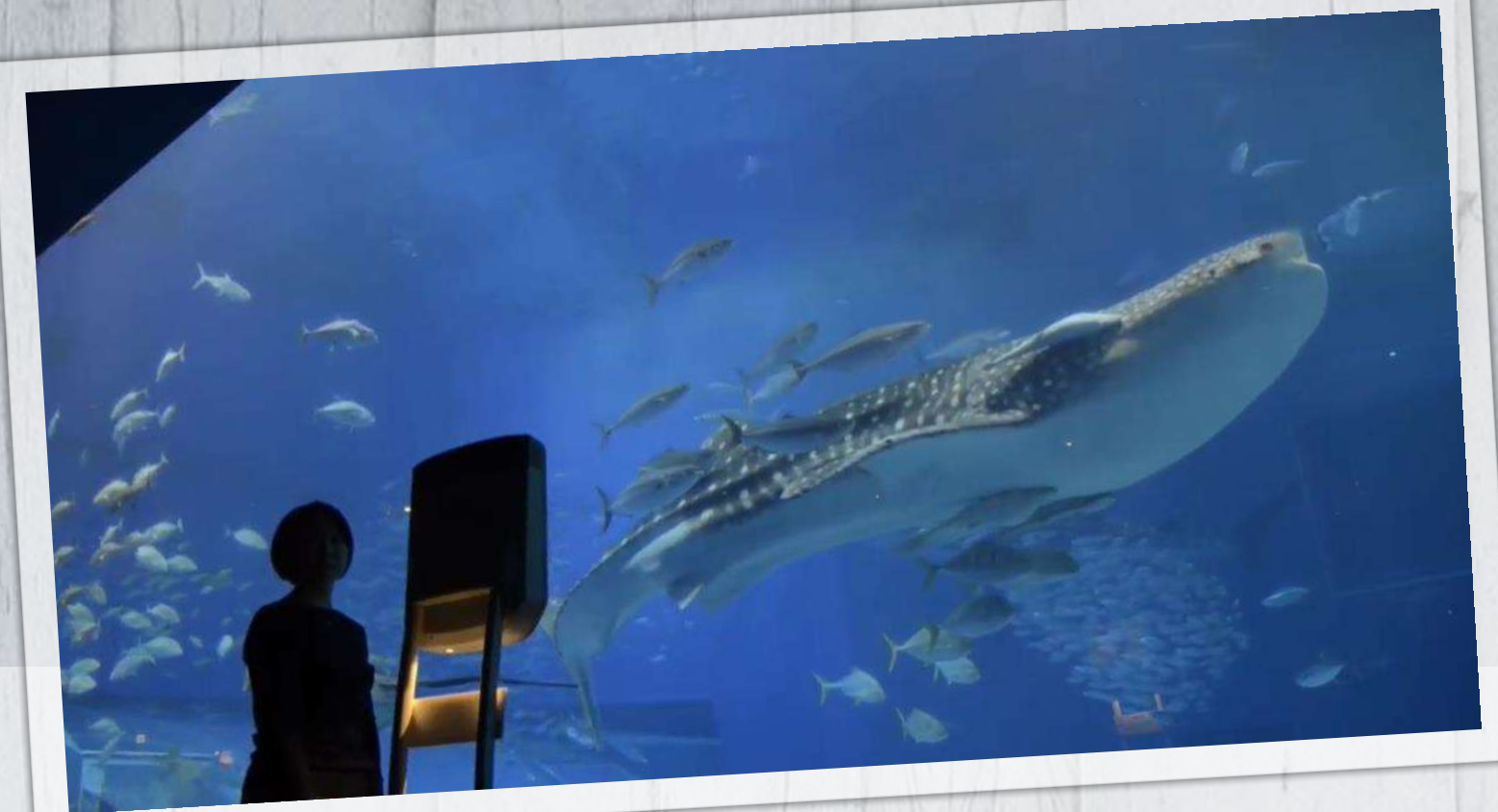
- ◆ おやつもぐもぐタイム
手元からの180度動画
- ◆ 水槽の中からの定点撮影
360度動画または360度静止画

II アプリ構成案



館内ぐるっと散策

無料コンテンツでダウンロードを増やす
撮影方法例：360度動画または360度静止画
(※写真は旭山動物園)



水槽の外から定点撮影

無料コンテンツでダウンロードを増やす
撮影方法例：360度動画または180度動画
(※写真は美ら海水族館)

II アプリ構成案



飼育員の解説

無料コンテンツでダウンロードを増やす

撮影方法例：360度動画または180度動画、インタラクティブコンテンツ

(※写真は名古屋港水族館)

II アプリ構成案



おやつもぐもぐタイム

有料コンテンツによる課金

撮影方法例：手元からの180度動画

(※写真は志摩マリンランド)



水槽の中から定点撮影

有料コンテンツによる課金

撮影方法例：360度動画または360度静止画

(※写真は沖縄県)

III 収益シミュレーション

水族館×VRの開発費用について

- ◆ 前述の様なアプリを開発する場合、300万円程度の開発費がかかります。
- ◆ 初期費用の負担者及び売上、収益の配分予測を数パターンご用意させていただきましたのでご参考までにご査収ください。
- ◆ 後述の数値はあくまで一例ですので実際のコストや収益の分配に関しましては協議の上進めさせていただきたく存じます。

III 収益シミュレーション

開発費用を御社にご負担いただく場合の支出及び収益配分比

収益分配比

水族館	開発費用 撮影編集費用	： ：	300万円 30万円	50%
ツクヨミ	保守運営費用	：	販売価格の20%	20%
Google	システム手数料	：	販売価格の30%	30%

開発費用は概算です。上記はあくまでも一例ですので利益配分は協議の上決定させていただきます。すべて税別表記です。

III 収益シミュレーション

開発費用を御社にご負担いただく場合の収益配分

5万回購入時	初年度	2年目以降	収益分配比
水族館	分配収益 : 1250万円 支出 : 330万円 最終利益 : 920万円（初年度）	分配収益 : 1250万円 支出 : 0円 最終利益 : 1250万円（2年目以降）	50%
ツクヨミ	分配収益 : 500万円 支出 : 保守運営費	分配収益 : 500万円 支出 : 保守運営費	20%
Google	システム手数料 : 販売額の30%	システム手数料 : 販売額の30%	30%

III 収益シミュレーション

開発費用を弊社で負担する場合の支出及び収益配分

		収益分配比
水族館	撮影編集費用 : 30万円	20%
ツクヨミ	システム開発費用 : 300万円	50%
Google	システム手数料 : 販売価格の30%	30%

撮影費用は概算です。上記はあくまでも一例ですので利益配分は協議の上決定させていただきます。すべて税別表記です。

III 収益シミュレーション

開発費用を弊社で負担する場合の収益配分

5万回購入時	初年度	2年目以降	収益分配比
水族館	分配収益 : 500万円 支出 : 30万円 最終利益 : 470万円 (初年度)	分配収益 : 500万円 支出 : 0円 最終利益 : 500万円 (2年目以降)	20%
ツクヨミ	分配収益 : 1250万円 支出 : 300万円 + 保守運営費	分配収益 : 1250万円 支出 : 保守運営費	50%
Google	システム手数料 : 販売額の30%	システム手数料 : 販売額の30%	30%

III 収益シミュレーション

費用全額を弊社で負担する場合の支出及び収益配分

		収益分配比
水族館	開発費用 撮影編集費用	5%
ツクヨミ	システム開発費用 撮影費用	65%
Google	システム手数料	30%

撮影費用は概算です。上記はあくまでも一例ですので利益配分は協議の上決定させていただきます。すべて税別表記です。

III 収益シミュレーション

開発費用を弊社で負担する場合の収益配分

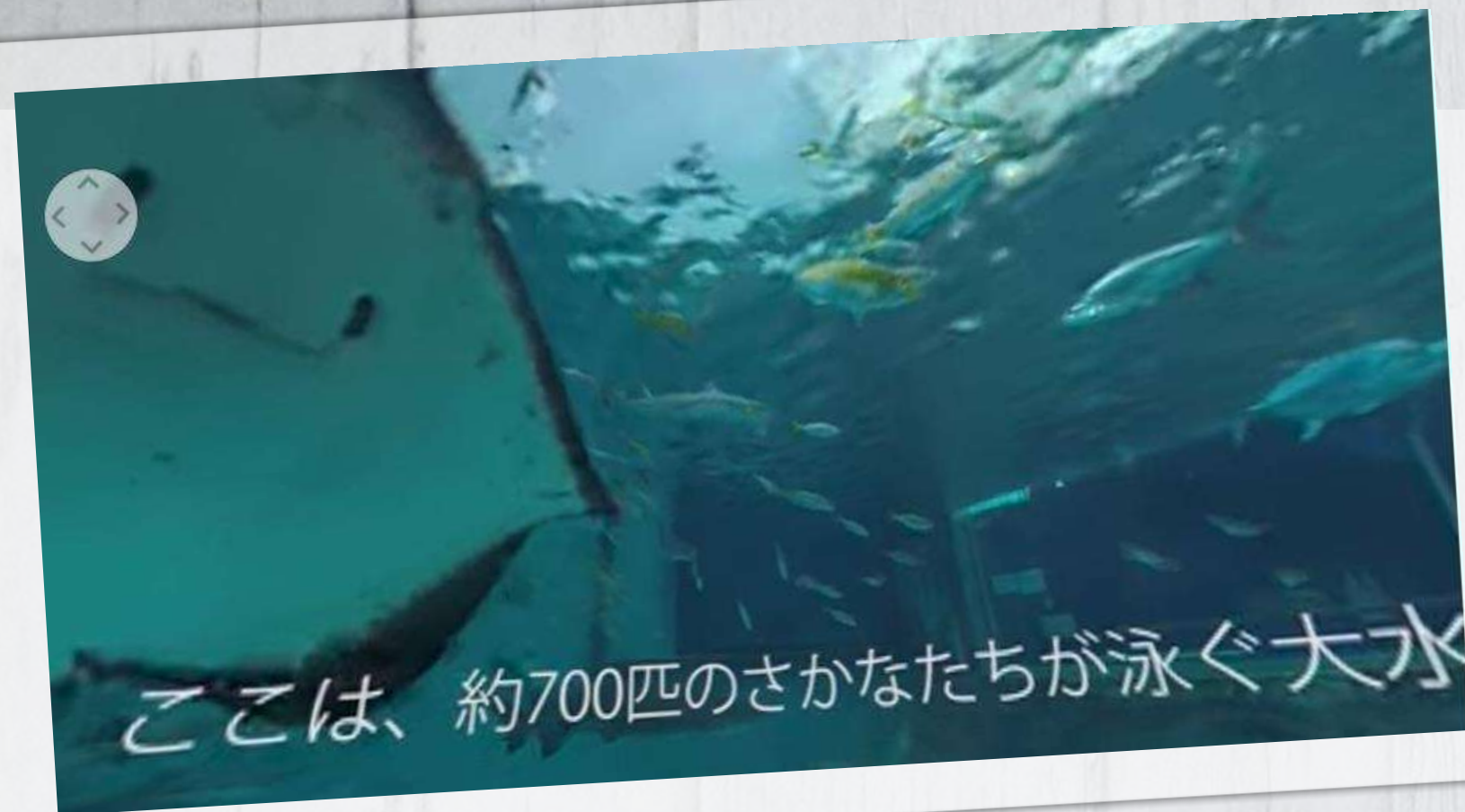
5万回購入時	初年度	2年目以降	収益分配比
水族館	分配収益 : 125万円 支出 : 0円 最終利益 : 125万円 (初年度)	分配収益 : 125万円 支出 : 0円 最終利益 : 125万円 (2年目以降)	5%
ツクヨミ	分配収益 : 1,6250万円 支出 : 330万円 + 保守運営費	分配収益 : 1,6250万円 支出 : 保守運営費	65%
Google	システム手数料 : 販売額の30%	システム手数料 : 販売額の30%	30%

III 収益シミュレーション

支出及び収益分配比についての補足事項

- ◆ 収益分配の数値、割合はあくまで一例です。
- ◆ 開発費用は弊社想定での概算です、仕様によって変動致します。
- ◆ 撮影費用の30万円は2種類の動画または静止画を撮影することを想定しております。
- ◆ Google Playストアでは、システム手数料として売上から30%徴収されます。
- ◆ 有料コンテンツの販売価格は500円／個を想定しております。
- ◆ 金額はすべて税別です。

IV オンライン事例



1. サンロクマル水族館

神戸市立須磨海浜水族園の水槽の中を撮影した360度映像。

2017年に60周年イベント用に制作された。

IV オンライン事例



2. Fish Collection Challenge

神戸市立須磨海浜水族園でのVR。

CGの水槽の中に“魚のもと”を投げ入れ、水槽内の生き物を増やしていく体験型コンテンツ。

2017年に60周年イベント用に制作された。

IV オンライン事例



3. Virtual Ocean Project

箱根園水族館や八景島シーパラダイスで実施。
館内の水槽の中を水中ドローンで探索する360度リアルタイム映像コンテンツ。体験者が操縦出来る。

V 会社概要

ツクヨミ株式会社について

◆主な事業内容

高齢者向け施設等へのVRコンテンツの開発及びVR機器のレンタルサービス
iOS/Androidアプリの受託開発、Web制作

◆目的

VRを活用したリハビリテーションへの意欲向上およびレクリエーションの充実

◆連絡先

東京都渋谷区渋谷3-27-15 坂上ビル6階
050-3187-7022 k.mori@2943.co.jp（森）

V 会社概要



主に使用しているVR機器

写真はMirage Solo with Daydream
老人ホーム等に導入しているスタンドアローン型VR（本体とコントローラーのみで動作する。パソコン、PS4、スマートフォン等の外部機器が不要）



主な開発環境

Unity・・・コンテンツ開発に利用、C#言語
Maya・・・3DCGモデリング
WindowsとMacで開発